




Outbreak **READY!**

Une simulation numérique de préparation et de réponse

CLIQUEZ ICI POUR ACCÉDER À OUTBREAK READY! SIMULATION

Outbreak READY! Une simulation numérique de préparation et de réponse renforce la capacité opérationnelle des organisations non gouvernementales (ONG) à répondre aux épidémies de maladies infectieuses à grande échelle dans des contextes humanitaires. Grâce à une interprétation numérique unique d'une simulation d'épidémie, READY donne vie à la nature complexe d'une réponse humanitaire à l'épidémie en utilisant un jeu fiable informatisé qui permet aux participants de tester et d'améliorer leurs compétences et leurs connaissances en matière de préparation.



Dans **Outbreak READY!**, le participant assume le rôle de chef d'équipe d'ONG gérant un portefeuille de programmes humanitaires multisectoriels pour une ONG internationale de taille moyenne nommée READY. La réponse a lieu dans un pays fictif à faible revenu qui a récemment connu un conflit civil à la suite d'une élection nationale contestée. La simulation est divisée en deux modules: le premier se concentre sur les priorités et les actions de préparation lorsqu'une épidémie est identifiée dans un pays voisin; le second se concentre sur la réponse de l'ONG à l'épidémie alors qu'elle commence à se propager. Au cours de la simulation, l'apprenant doit prendre des décisions qui déterminent la manière dont l'ONG adapte et élargit les programmes pour répondre à l'épidémie.

L'objectif de la simulation numérique de READY est de tester les connaissances et les compétences des participants en matière de préparation aux épidémies et de renforcer la préparation des ONG à répondre aux épidémies de maladies infectieuses à grande échelle, y compris, mais sans s'y limiter, le COVID-19. L'objectif est que le participant individuel et les équipes d'ONG deviennent plus confiants dans leur capacité à prendre des décisions basées sur les données et centrées sur la communauté dans une réponse à une épidémie, et il vise à aider le participant à comprendre la relation significative entre les actions de préparation programmatique et opérationnelle et les résultats de la réponse.

OBJECTIFS D'APPRENTISSAGE

DÉCRIRE

Décrire les domaines clés de la préparation opérationnelle lors de la préparation à une épidémie de maladie infectieuse dans les contextes humanitaires et évaluer comment les investissements et les compromis dans la préparation opérationnelle ont un impact sur les résultats de la réponse à l'épidémie.

IDENTIFIER

Identifier les principales parties prenantes et les structures de coordination qui sont essentielles à la riposte aux épidémies dans les contextes humanitaires et peser leur impact sur les activités multisectorielles de riposte aux épidémies.

EXPLIQUER

Expliquer les rôles de divers secteurs techniques et transversaux dans la préparation et l'intervention en cas d'épidémie de maladie infectieuse, et concevoir des activités qui intègrent plusieurs secteurs dans une intervention en cas d'épidémie.

ÉVALUER

Utiliser les données épidémiologiques, d'évaluation et de feedback de la communauté pour éclairer et élaborer des stratégies de gestion adaptative et des plans d'intervention organisationnels pour des réponses inclusives et éthiques aux épidémies dans les situations d'urgence humanitaire.

PUBLIC VISÉ

Les ONG nationales et internationales qui interviennent ou qui prévoient d'intervenir lors des scénarios d'épidémie dans des situations d'urgence humanitaire.

Les dirigeants et responsables d'ONG issus de milieux opérationnels et techniques, travaillant dans tous les secteurs humanitaires.

Les décideurs d'ONG responsables de l'élaboration d'une stratégie globale pour la réponse programmatique et opérationnelle lors d'un scénario d'épidémie.

PRINCIPALES CARACTÉRISTIQUES

Une simulation en ligne utilisant une technologie de jeu fiable qui guide les participants tout au long d'une réponse à une épidémie dans un contexte humanitaire.

Deux modules basés sur des scénarios: le premier met l'accent sur les priorités de préparation et le second sur la réponse de l'ONG à l'épidémie.

Un temps de jeu total de la simulation estimé à 2 heures. Progrès enregistrable.

Des feedbacks fournis au participant dans la simulation et dans la section «Examen en temps réel» à la fin qui évalue la performance du participant tout au long du processus.

Des outils de facilitation connexes fournis pour soutenir le jeu individuel et de groupe.

OUTILS POUR UTILISER LA SIMULATION

Guide de simulation en solo



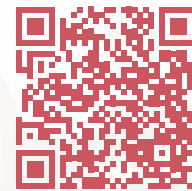
CLIQUEZ ICI POUR ACCÉDER

Manuel de facilitation pour les événements en personne



CLIQUEZ ICI POUR ACCÉDER

Manuel de facilitation pour les événements virtuels



CLIQUEZ ICI POUR ACCÉDER

Outbreak READY! a été rendu possible grâce au soutien généreux du peuple américain à travers l'Agence Américaine pour le développement international (USAID). Le contenu relève de la responsabilité de l'initiative READY et ne reflète pas nécessairement les opinions de l'USAID ou du gouvernement des États-Unis.

Le Johns Hopkins Center for Humanitarian Health a dirigé le développement d'**Outbreak READY!**, avec Save the Children, UK-Med, le Johns Hopkins Center for Communication Programs et d'autres partenaires du consortium READY. READY, dirigé par Save the Children, renforce la capacité mondiale des organisations non gouvernementales à répondre aux épidémies de maladies infectieuses à grande échelle. Pour plus d'informations, visitez notre site Web à l'adresse <http://www.ready-initiative.org>.

Outbreak READY! a été créé en collaboration avec le studio de développement de jeux, &RANJ.